Nintendo®

ゲームボーイ®専用カートリッジ




™

# 取扱説明書

DMG-K9J

このたびは、任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ「カービィのピンボール」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

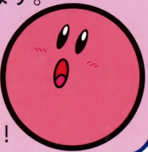

**FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY.**
**BUSINESS USE AND RENTAL PROHIBITED.**
**本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。**


## 〈健康上の安全に関するご注意〉

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、ゲーム画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

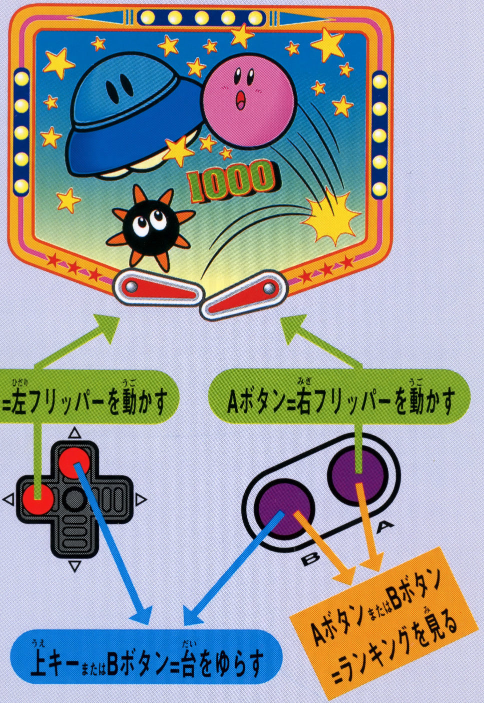
## カービィのピンボールへようこそ

お待ちどおさま!おなじみまんまるカービィがゲームボーイに帰ってきました。今度の舞台はなんとピンボール!ちっともこりないデデデ大王と、3つのピンボールランドを守るボスを相手に、カービィ自身がボールになって所せましと大活躍します。
いろんなしかけやボーナスゲーム、内容もりだくさんのピンボール。
さあ、めざせハイスコア。それではカービィ、ボールに変身(コピー)!



## ✪✪✪✪✪✪ もくじ ✪✪✪✪✪✪

# コントローラの基本操作



## SELECTボタン

ゲームをセーブ（記録）するときに使います。セーブについては16Pに詳しく説明してあります。




## STARTボタン

ゲームの開始や、ゲームの途中でプレイを一時中断（ポーズ）したいときに使います。
プレイ中にこのボタンを押すとゲームがストップしますので、ゲームを再開したいときには、もう一度STARTボタンを押してください。

## その他のボタン操作

これ以外にAボタンでは、ジャンプ台（→13P）での操作や、ルーレットの決定（→7P）などを行います。またプレイ中、A・B・START・SELECTの4つのボタンを同時に押すと、ゲームがリセットされます。

## ゲームの始め方

ゲームボーイにカートリッジを正しくセットしてください。「Nintendo」の表示につづいてデモ画面、さらにタイトル画面があらわれます。STARTボタンを押してゲームを始めましょう。

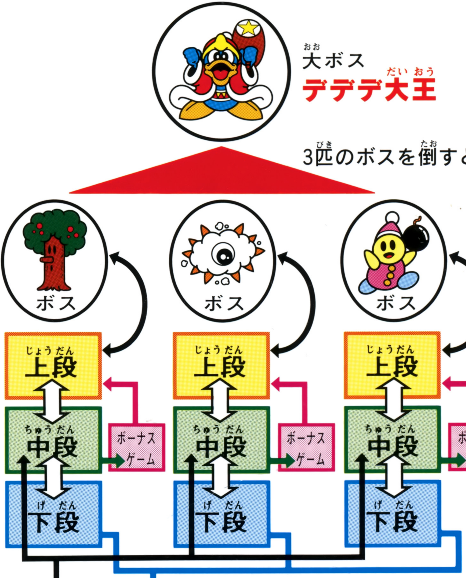


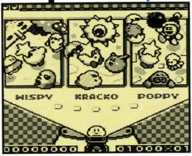

## ゲームの遊び方

プレイヤーには最初に3つのボール（カービィ）が与えられます。ボールを下に落とさないように気をつけながら、フリッパーを操作して、より多くの得点を稼いでください。

## ゲームの進め方

このゲームには3種類の台（ピンボールランド）があり、それぞれの台は上中下段の 3 画面で構成されています。各台の上段からは、その台のボス面へ行くことができ、3つのボス全てを倒すと、大ボスのデデデ大王のいる面へ行くことができます。



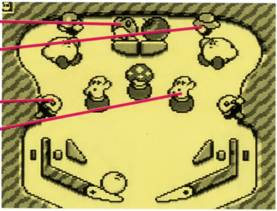



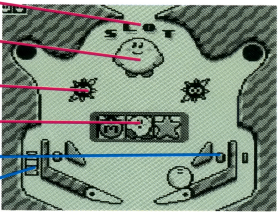

ワープ面

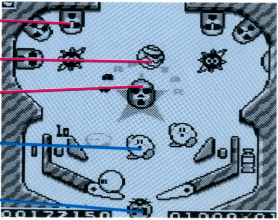
初めにこの面で台を選びます。ボールをフリッパーではじくか、大砲で発射（Aボタン）して、動くスターに当ててください。ボールはその台の中段へとワープします。



# ウィスピーウッズランドの紹介



スイッチを通過すると、サイドストッパー（ボールが下に落ちるのを防ぐもの）が出現します[時間制限あり]。

スリッピーの後ろにストッパーを出すためのトマトなどが順番に現われます。キャピィを3匹ともつぶすと、この場所にボス面へ行くためのワープスターが出現します。

スロットレーンを通ると、3つのスロット全てが回ります。ダンシングカービィに当てると、カービィの向いている方向のスロット1つだけが回ります。


＝このときダンシングカービィの頭上にボールが行けば、上段へ


＝ボーナスゲームへのワープスターが出現


＝ストッパーを出すためのトマトが出現

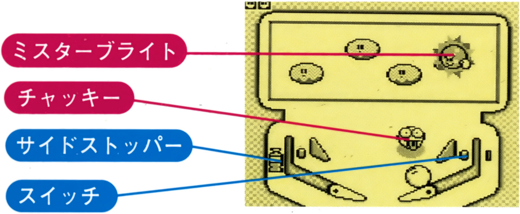

＝ストッパーが消える

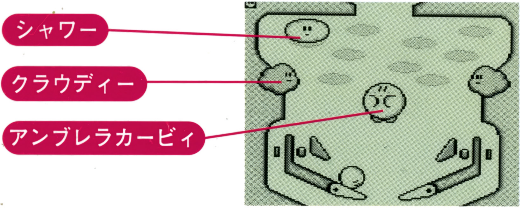
●カブーを6つとも消すとビッグカブーも消え、ルーレットと穴が出現します。ボールが穴に入るとルーレットが回りますので、Aボタンを押して発射される方向を決めます。

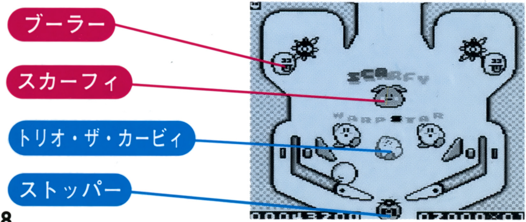
●トリオ・ザ・カービィの上を通過するとカービィのポーズが変化します。元気なカービィをそろえるとストッパーが現われ、しゃがんだカービィをそろえると消えてしまいます。

●マンビーズにボールが当たるたびにWARPSTARの文字が1つずつ点灯し、全てそろうとワープ面へ行くためのスターが現われます。

# クラッコランドの紹介(しょうかい)



スイッチを通過すると、サイドストッパー（ボールが下に落ちるのを防ぐもの）が出現します[時間制限あり]。

●ミスターブライト（太陽）にボールを3発当てると昼から夜になり、ミスターシャイン（月）と星が現われます。

●ミスターシャインにボールを3発当てると、ボス面へ行くためのワープスターが出現します。

●チャッキーにボールを3発当てると、トマトに変わります。

●左右のクラウディーにボールを当てると、ストッパーを出すためのトマトや、ボーナスゲームへ行くためのワープスターなど、色々なアイテムが出現します。

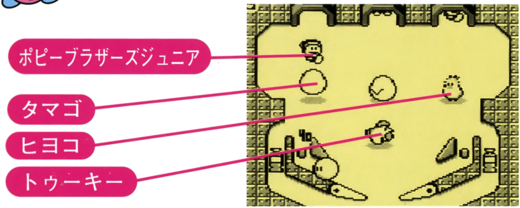
●シャワーはボールを3発当てられると雨を降らし、アンブレラカービィが傘を開きます。このとき傘の上にボールを乗せると、上段へ打ち出されます。

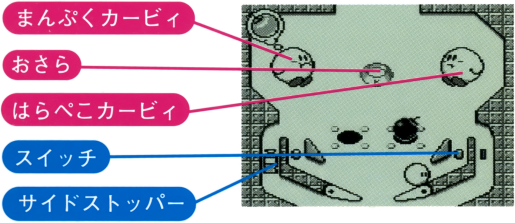
●左のブーラーにボールを当てるとWARPの文字が、右のブーラーに当てるとSTARの文字が1つずつ点灯します。全てそろえるとワープスターが出現します。

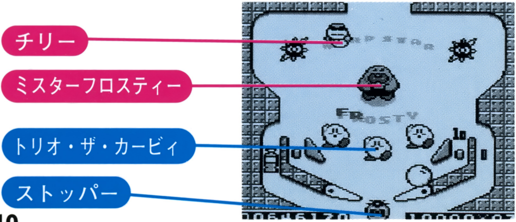
●スカーフィにボールを当てると、SCARFYの文字が1つずつ点灯し、全てそろえるとスカーフィが3つに分れます。このとき一番上のスカーフィにボールを当てると、スカーフィとボールが入れ替わり、他の2匹がボールを中段にはじきとばします。



# ポピーブラザーズランドの紹介



スイッチを通過すると、サイドストッパー（ボールが下に落ちるのを防ぐもの）が出現します[時間制限あり]。

●タマゴにボールを当てると少しずつ割れてヒヨコになります（ポピーブラザーズジュニアに触られると元に戻ります）。3匹ともヒヨコにすると、ヒヨコがトマトやワープスターなどのアイテムを盗みに行きます。

●トゥーキーに3発当てると、トマトに変わります。

●まんぷくカービィにボールを当てると、考えているものをおさらの上にはき出し、はらぺこカービィに当てると、おさらの上のものを吸い込みます。

●まんぷくカービィがはき出すトマトにボールを当てると、ストッパーが現われます。

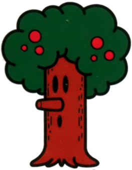
●まんぷくカービィがはき出すワープスターにボールを当てると、ボーナスゲームに行くことができます。

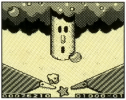
●まんぷくカービィがはき出すスクイッシー（イカ）にボールを当てると、上段に放り上げられます。

●チリーにボールを当てるとWARPSTARの文字が1つずつ点灯し、全てそろうとワープスターが現われます。

●ミスターフロスティーにボールを当てるとFROSTYの文字が1つずつ点灯し、全てそろうとボールをキャッチして回転します。Aボタンで回転を止めると、その方向にボールを投げ出します。

# ボスの紹介（まずはこの3匹を倒そう）

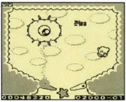




## ウィスピーウッズ

顔めがけてカービィを体当たりさせましょう。落ち着いて戦えば、それほど苦労はしないはずです。

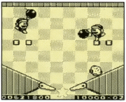




## クラッコ

動きがすばやく、からだを回転させてカービィをはじきとばすこともできます。



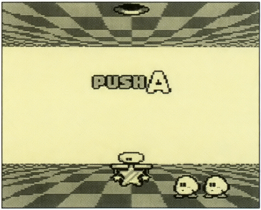


## ポピーブラザーズ

何回か攻撃すると、分裂して2匹になります。2匹同時の爆弾攻撃に気をつけましょう。

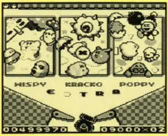
ボスの攻撃がフリッパーに当たると、フリッパーが一定時間動かなくなります。また、ボス面でミスをすると、その台（ピンボールランド）の上段へ戻されます。

## ジャンプ台(あきらめるのはまだはやい)




それぞれの台の下段でミスをすると、カービィは左の写真のようなジャンプ台に落ちてきます。このときタイミングよく（台が一番下まで降りた瞬間）**Aボタン**を押せば、再びその台の下段（タイミングがよければ中段、上段にも）に戻ることができます。ただし、ミスの回数が多くなるほど、ジャンプのタイミングは微妙になっていきます。

### エキストラボール

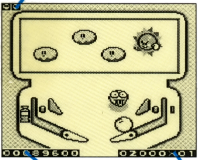



ボスを倒した後でワープ面に行くと、そのボス台に移動するワープスターの替わりに、**E・X・T・R・A**と点滅するボールが現われます。

このボールにカービィを当ててEXTRAの文字を全て集めると、残りのカービィの数が1つ増えます。

# 画面の表示とランキング

ボール(カービィ)の残り数



現在のスコア

ボーナス得点 (=ボーナスポイント×倍率)

プレイ中にボーナスゲームなどで、ボーナスポイント[+Bの表示]や倍率[+M(Multiplier)の表示]を稼ぐことができます。ボーナス得点はボールを1つ失ったときに加算されます。




獲得したスコアが過去の記録の上位4つに入っていたならば、名前とスコアを登録しておくことができます。

名前の登録は左右キーでアルファベットを選び、Aボタンで決定します (Bボタンで1つ前の文字に戻ります)。登録できるのは7文字までです。

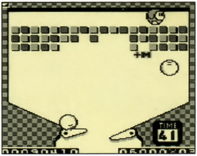
この画面はタイトル画面で**Aボタンまたは Bボタン**を押すことによって見ることができます。またRANKINGのデータを消去したいときは、この画面で**SELECT**ボタンと**下キー**を押しながら**START**ボタンを押してください。

# ボーナスゲーム(良いスコアを出すために)

各台の中段からボーナスゲームへ行くことができます。ここでボーナス得点をたくさん稼いでおくことがランキングへの近道となります(ボーナスゲームでは制限時間内であれば、ミスをしても再びボールが下から打ち出されます)。

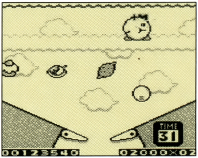
## ウィスピーウッズランドのボーナスゲーム

ブロックを縦2列分壊すと、敵が落ちてきます。ブロックの中にボーナス[+B][+M]が隠されています。



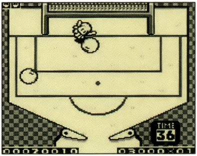

## クラッコランドのボーナスゲーム

流れてくるアイテムにボールを当てると上にあがり、それをカービィが食べると得点が増えます。




## ポピーブラザーズランドのボーナスゲーム

スクイッシー(イカ)相手のPK合戦です。2つのボールをうまく左右に打ち分けてゴールしてください。



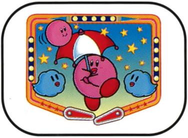
## セーブについて（急なときでも大丈夫）




急な用事ができたり、長時間のプレイで疲れてしまったときには、プレイ中の得点やボールの位置・スピードなどを記録して、ゲームを終了することができます。バッテリーバックアップにより、ゲームボーイ本体の電源を切ってもセーブされた内容が消えることはありません。

### セーブのしかた

プレイ中にSELECTボタンを押すと、上の写真の画面が出てきて、次の2つのメニューを選ぶことができます（上下キーで選び、STARTボタンで決定）。

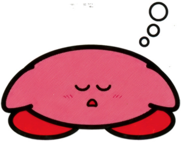


#### まだあそぶ

そのままプレイ中の画面に戻ります。

#### ひとやすみ

セーブして、デモ画面に戻ります。
この後電源を切っても大丈夫です。



## ゲームの再開

いったんゲームを終了し、セーブしたところから再びゲームを始めたいときは、タイトル画面で「**つづきから**」という表示が出ますので、それを選んでください。




## セーブしたときの注意

**つづきから**を選んでゲームを再開すると同時に、そのとき**セーブしていた内容は消えてしまいます。**
この後、新たにセーブをすることなくゲームをやり直しても、**つづきから**の表示は現われません。

ボーナスゲーム中にセーブをした場合は、ゲームの再開はボーナスゲーム終了後、すなわちその台の上段からとなります。

ボス面でセーブした場合は、ゲームを再開してもボスのダメージは回復して元に戻っています。



## 使用上の注意

1) 長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。
また絶対分解したりしないでください。
3) 電源スイッチをむやみにON/OFFしないでください。
また、電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4) 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因になります。
6) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

# 任天堂株式会社


| | | |
|---|---|---|
| 本　　社 | 〒605 | 京都市東山区福稲上高松町60番地<br>TEL.（075）541-6113（代） |
| 東京支店 | 〒111 | 東京都台東区浅草橋5丁目21番5号<br>TEL.（03）5820-2251（代） |
| 大阪支店 | 〒531 | 大阪市北区本庄東1丁目13番9号<br>TEL.（06）376-5950（代） |
| 名古屋営業所 | 〒451 | 名古屋市西区幅下2丁目18番9号<br>TEL.（052）571-2506（代） |
| 岡山営業所 | 〒700 | 岡山市奉還町4丁目4番11号<br>TEL.（086）252-1821（代） |
| 札幌営業所 | 〒060 | 札幌市中央区北9条西18丁目2番地<br>TEL.（011）621-0513（代） |



©1993 HAL LABORATORY INC./ **Nintendo**

ゲームボーイは任天堂の商標です。　禁無断転載